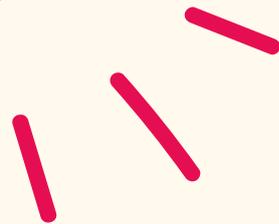
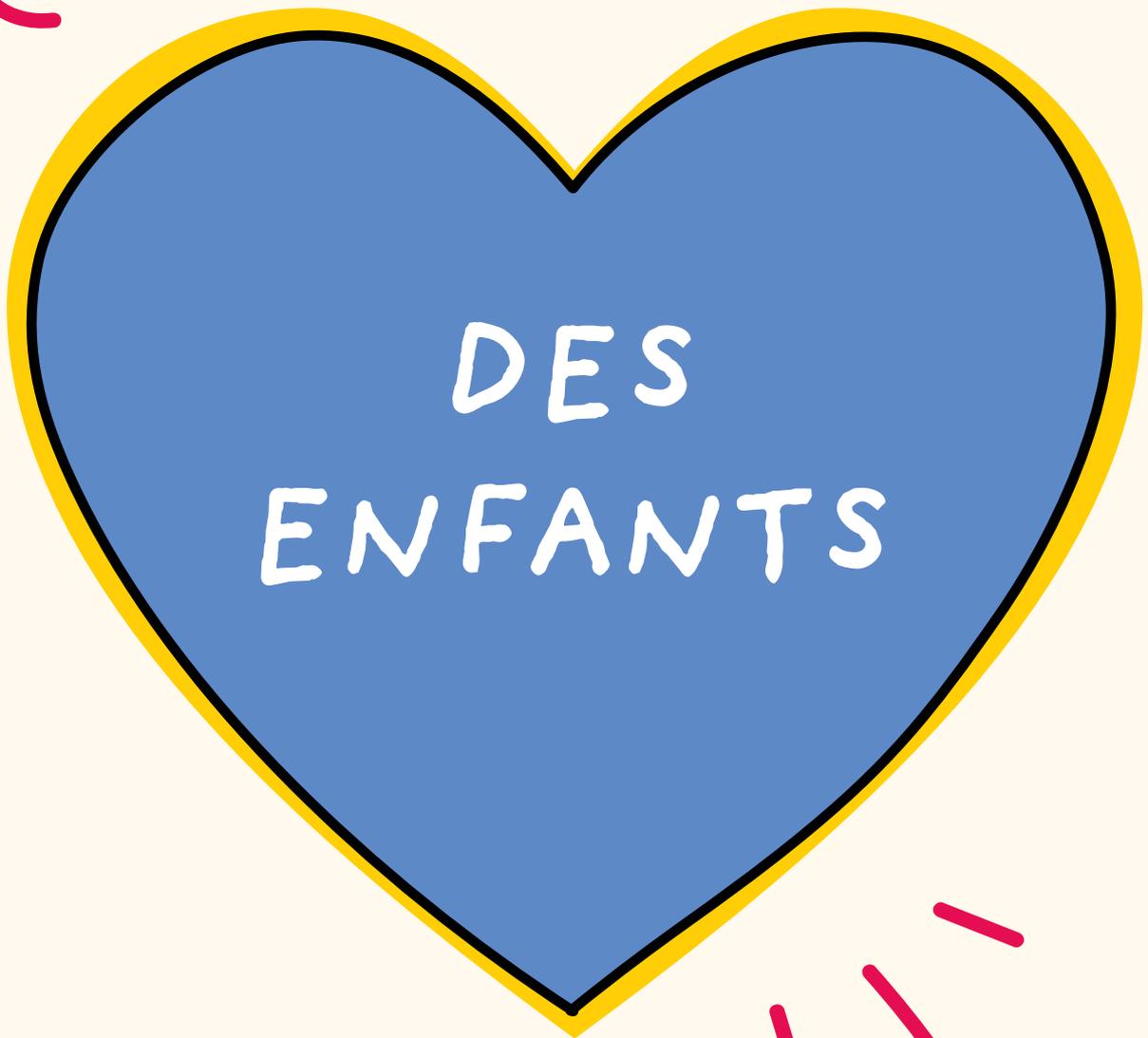


Le P'tit Mag



Pars à l'aventure du monde de l'hôpital !

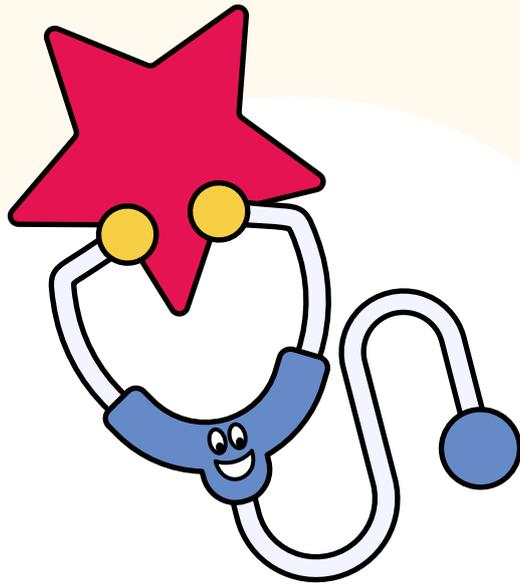
Coucou petit curieux !

Si tu tiens ce cahier dans les mains, c'est que tu souhaites en savoir plus sur le monde de l'hôpital et des super équipes en blouses de toutes les couleurs qui aident les enfants et luttent contre les maladies.

Alors on a réfléchi avec les équipes de la Fondation Ronald McDonald, qui prend soin des familles des enfants hospitalisés, pour concocter ce p'tit cahier d'activités sur le thème de l'hôpital. À l'intérieur ? Des histoires et des jeux pour découvrir l'univers médical, pour les minis de 3 à 5 ans ou les grands de plus de 6 ans.

Prêt pour l'aventure ? Enfile ta blouse et c'est parti !





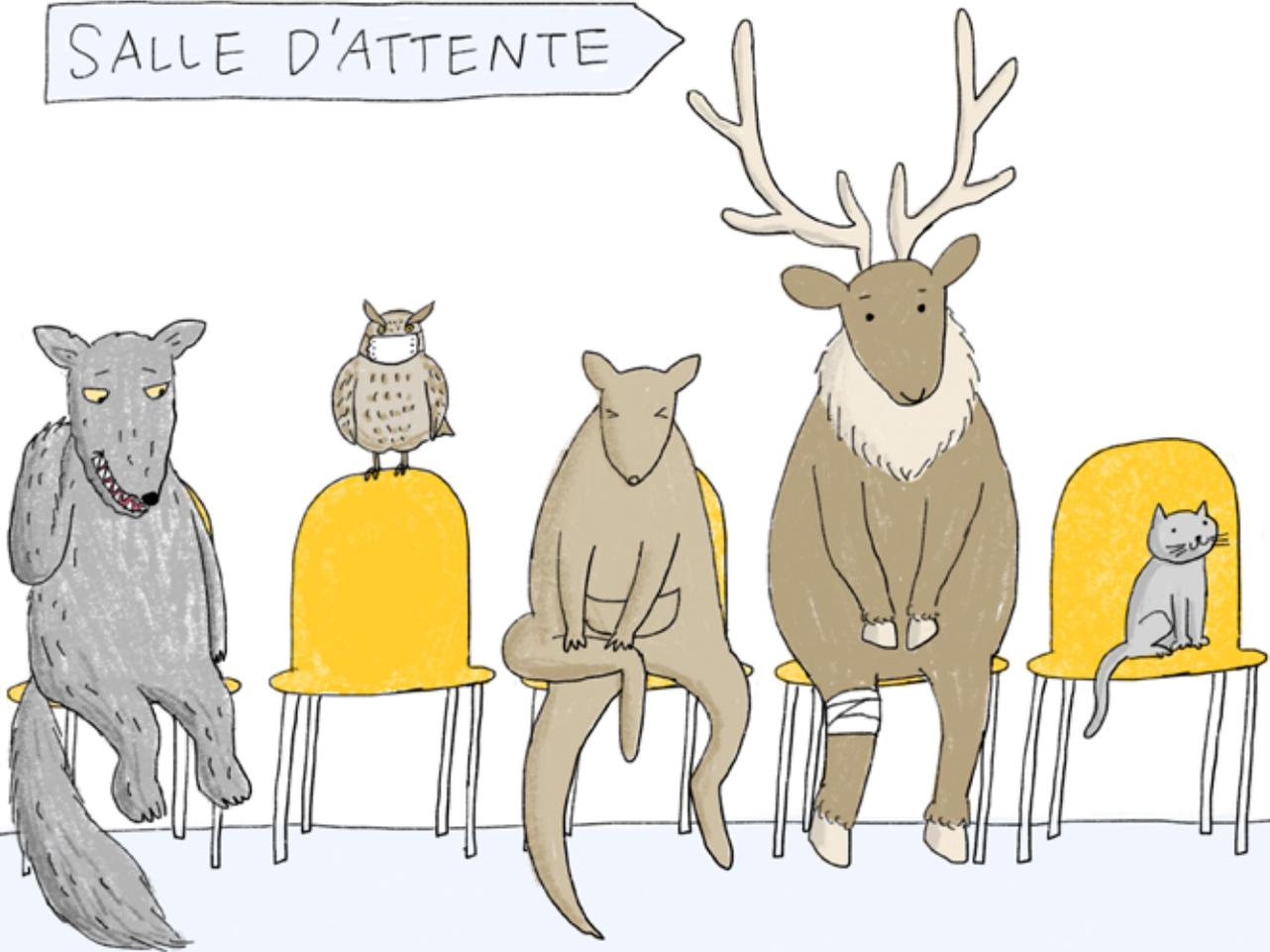
Il était une fois à l'hôpital



L'hôpital c'est pas toujours marrant, et pourtant il peut s'y passer des histoires incroyables. En voici 3 racontées par l'auteur Marc Saada, passionné de mots et de marmots. Dans ces super aventures, on suit les héros confrontés à des petits bobos mais qui font preuve de beaucoup de courage !



SALLE D'ATTENTE



Karako



DOCTEUR ROUDOUROU

(3-5 ANS)



Bonjour, je suis le docteur Roudourou. Je suis le spécialiste des maladies en « **OU** ». Alors voyons, aujourd'hui qui a rendez-vous...

Il y a le loup, qui a mal au cou.

Le hibou, qui a une mauvaise toux.

Le kangourou, qui a marché sur un clou.

Le caribou, qui s'est cassé le genou.

Arrive un chat.

Ah désolé, je ne peux rien faire pour vous, vous êtes un chat, pas un chou...

Mais docteur, je suis aussi un minou, je fais miaou... et je viens vous voir parce que je me sens tout mou...

Bon d'accord, installez-vous.

Et toi, tu as mal, où ?





Kanako

OURS EST SOUFFRANT

(3-5 ANS)

Je m'appelle Navik, j'habite sur la banquise, là où il fait très froid.
Ma maison est un igloo.

Mon meilleur copain c'est un ours polaire, il s'appelle Ours. Il est très grand, très fort, mais très gentil. Avec Ours, on joue à cache-cache, on se promène, on se raconte des histoires... enfin c'est moi qui raconte, mais Ours sait très bien écouter.

Aujourd'hui Ours est souffrant. Il penche la tête et la tient avec sa patte en gémissant. Je crois qu'il a mal aux dents. J'espère que ce n'est pas trop grave. Ici, il n'y a pas d'hôpital, pas de dentiste.

- *S'il y avait un dentiste, tu crois qu'il oserait mettre sa main dans la gueule d'Ours ? Pas sûr, hein ?... si tu voyais ses dents, elles sont longues, longues... brrr, ça fait peur. Alors c'est moi qui vais faire le dentiste.*

Ours s'est laissé faire, j'ai ouvert sa gueule toute grande. Quelle horreur ! Non, pas ses dents... l'odeur ! Berk berk berk, il sent très mauvais de la bouche. Voilà ce qui arrive quand on ne se lave pas les dents après avoir mangé. Je ne lui ai rien dit pour ne pas lui faire de peine.

Je n'ai pas vu de dent abîmée mais je vais lui donner un médicament pour le calmer.

- *Allez Ours, avale ces comprimés... non Ours ne tourne pas la tête pour faire semblant de regarder ailleurs, tu vas voir, ça va aller mieux... Voilà...*

Ours est très fort et très courageux, mais il peut aussi être douillet, et même avoir besoin de câlins.

Ben oui, on peut être très fort et avoir besoin de câlins...







L'OPÉRATION



(6-8 ANS)

Hugo doit se faire opérer, il a très peur. Sa maman lui dit qu'il n'y a pas de raison d'avoir peur.

Mais Hugo a peur quand même. « *C'est normal que tu aies peur* », lui dit le docteur. Je vais te raconter une histoire, elle pourrait te rassurer. C'est l'histoire de Lilou et son nounours.

À force de traîner, d'être sucé et tripoté, ce nounours est tout usé et rapiécé. Chaque soir, pendant que Lilou dort, maman répare, maman recoud, une fois l'oreille, une fois un œil, une fois le nez... Malgré tous ses efforts, si souvent recousue, une patte est fichue. Vraiment fichue, fichue. Il faut la remplacer.

Au magasin des pièces détachées pour nounours, maman trouva tout ce qui existe pour réparer les nounours, des oreilles, des nez, des queues, des griffes, des poils, des yeux, des pattes... des centaines de pattes. Maman en choisit une qui ressemblait à celle d'origine. Elle ferait l'affaire, personne ne verrait la différence.

« *Oui, c'est ce qu'on croit* », dit le marchand. Le soir même, maman recousit la nouvelle patte.

Le lendemain, la patte était tombée. Maman n'avait sans doute pas cousu assez solidement cette patte. Elle recommença en serrant son fil très fort. Le lendemain, la patte était encore tombée. Maman n'avait sans doute pas choisi un fil assez gros. Maman recousit avec un fil plus gros, et en serrant très fort.

Le lendemain, la patte était encore tombée. Maman n'avait sans doute pas choisi une aiguille assez grosse. Maman recousit avec un fil plus gros, une aiguille plus grosse, et en serrant très fort.

Le lendemain, la patte était encore tombée. Maman ne comprenait pas. La patte était cousue serrée, le fil était solide, l'aiguille très grosse. Alors quoi ?

Maman retourna au magasin et expliqua la situation au marchand :

- Ça ne m'étonne pas, répondit le marchand, si la patte ne tient pas, c'est parce qu'elle ne convient pas à Nounours, tout simplement.
- Comment trouver celle qui lui convient alors ? lui demanda maman.
- Il y a deux solutions, répondit le marchand. La première est de les essayer toutes, une par une, jusqu'à trouver la bonne.
- C'est impossible, vous en avez des centaines !
- Hé oui, reconnut le marchand, la deuxième solution... demander au médecin des nounours...

Cet homme a le don, il sait quel œil, quel nez ou quelle patte convient. Il ne se trompe jamais.

Le marchand précisa :

- Cet homme vient chaque mercredi après-midi au magasin.

Le mercredi suivant, Lilou, sa maman et Nounours étaient au rendez-vous.

L'homme était là, avec sa blouse blanche.

- Approche, dis-moi ce que tu veux.

Lilou était bien trop impressionnée pour parler et se contenta de tendre son nounours au médecin. L'homme mit son masque, prit le nounours, le retourna, le palpa, l'ausculta... puis ouvrit une boîte qui contenait des dizaines de pattes de nounours. Il en choisit une qu'il tendit à Lilou en lui disant :

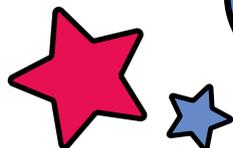
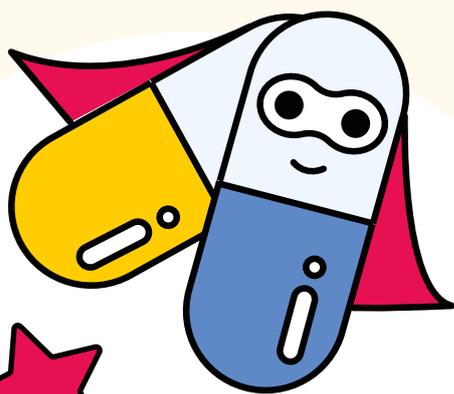
- Voilà, celle-là peut être recousue, elle restera en place.

Le médecin avait raison, la patte ne retomba plus jamais.

L'histoire terminée, il y eut un grand silence. Hugo réfléchissait à ce qu'il devait comprendre dans cette histoire. Il regarda son docteur dans l'attente d'une réponse. Le docteur fit un clin d'œil à Hugo et lui dit :

- Moi, je ne suis pas un spécialiste des nounours, mais pour opérer les petits garçons de 8 ans, comme toi, je suis aussi bon que lui pour les nounours.

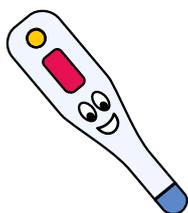




Les p'tits jeux au grand cœur



Voici des petits jeux : deux pour les plus jeunes, et deux pour les plus grands. Mais, pssst, vous avez le droit de les faire tous quel que soit votre âge hein ;) Prêt ? 1, 2, 3, jouez !

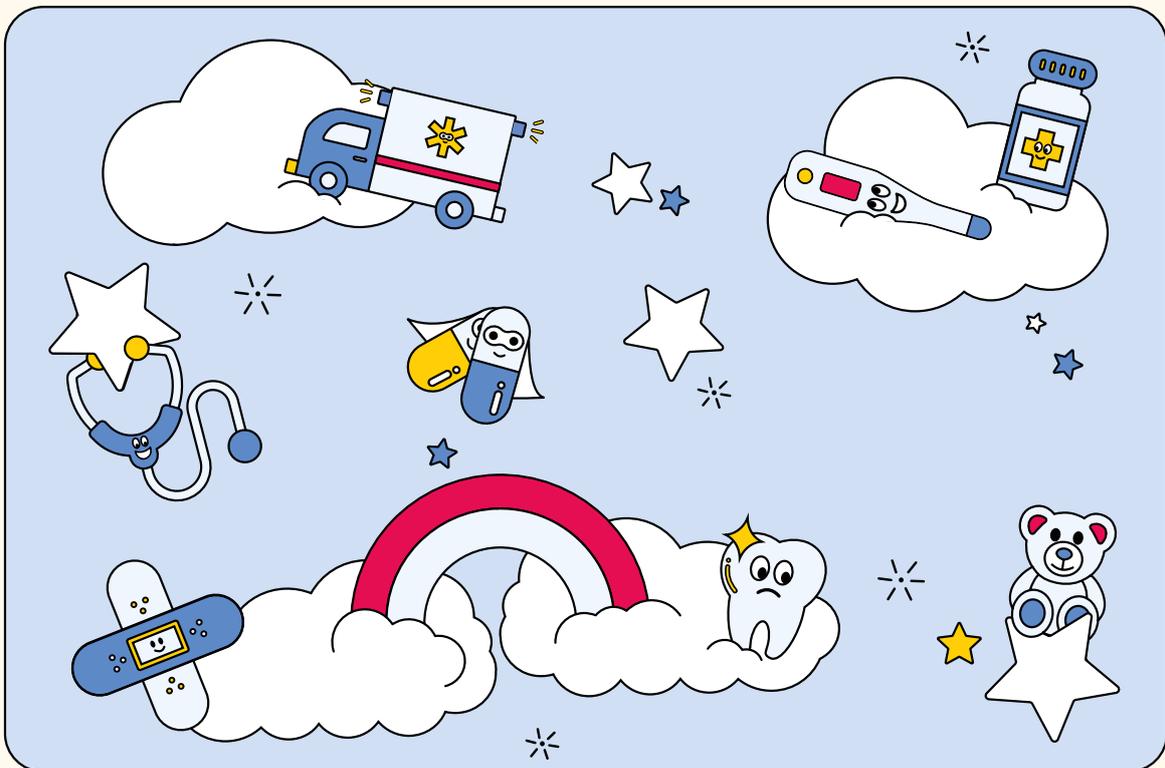
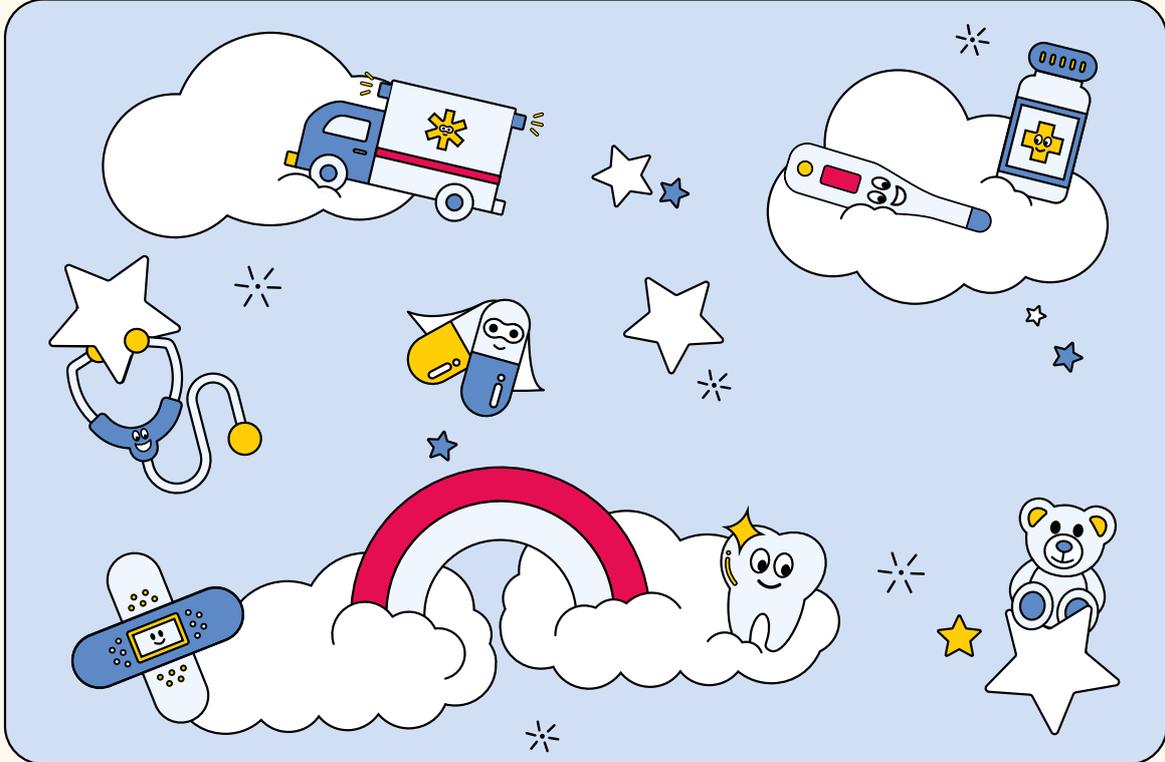


LE JEU DES 7 DIFFÉRENCES

(6-8 ANS)



Sauras-tu retrouver les 7 différences entre ces deux dessins ?

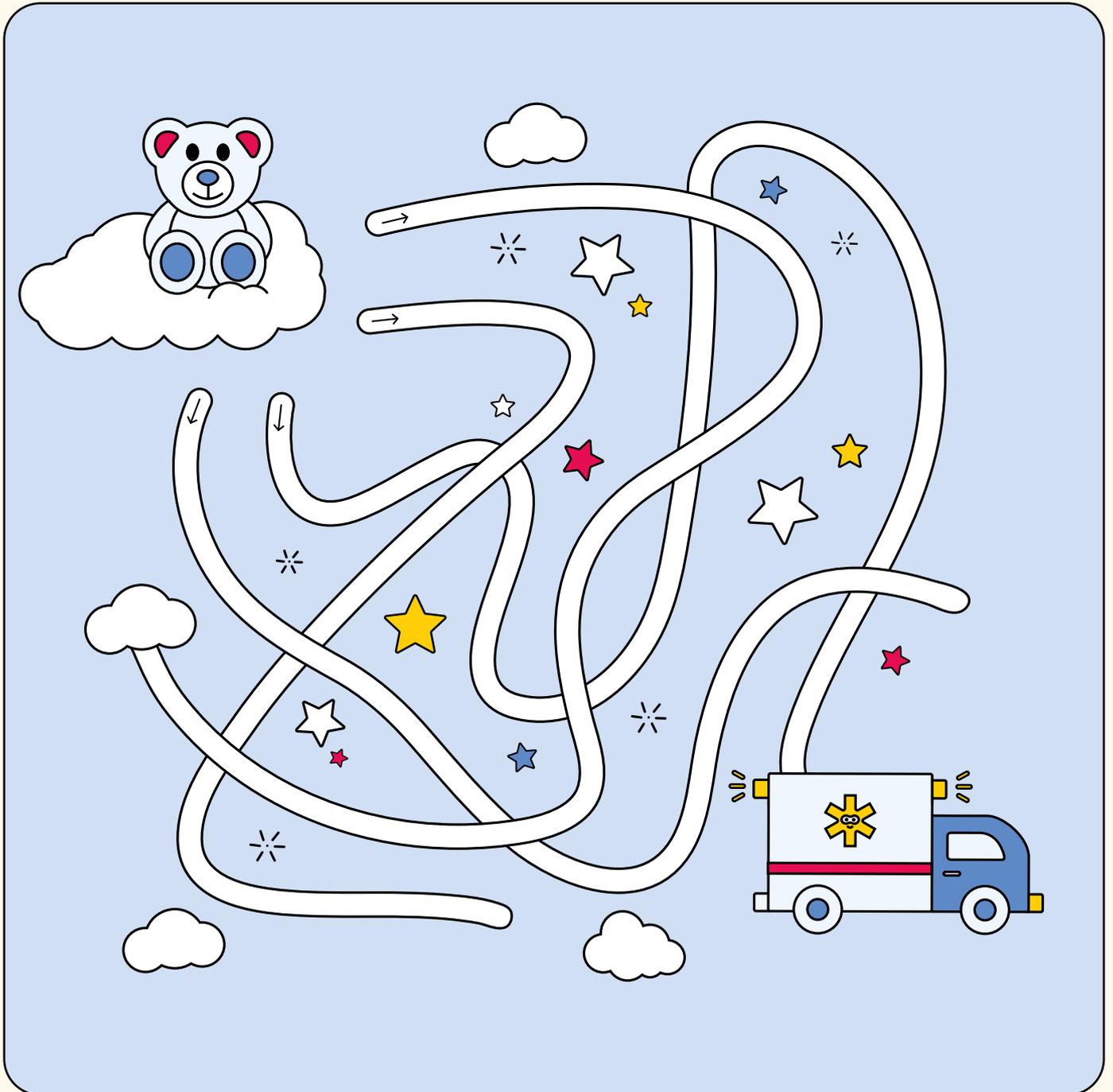


Solution : les roues du camion - la couleur du stéthoscope - les yeux de la dent - le sourire de la dent - les yeux du thermomètre - les points du pansement - les roues du camion - la couleur du stéthoscope - les yeux de la dent - le sourire de la dent - les yeux du thermomètre - les points

LE LABYRINTHE

(3-5 ANS)

Aide vite Nounours à rejoindre l'enfant qui est dans l'ambulance avant qu'elle démarre !



LE DICO DE L'HOSTO

(6-8 ANS)

Trouve le dessin associé à sa définition



- **Prélèvement** : quelques gouttes de liquide que les docteurs observent au microscope afin de mieux comprendre les maladies... et donc mieux les soigner.



- **Médicaments** : traitement qu'on avale pour se soigner.



- **Ambulance** : moyen de transport lumineux ultra-rapide pour être soigné plus vite. Pimpompin, pimpompin...



- **Température** : un des moyens que notre corps a trouvé pour dire quand ça va bien ou quand on est malade (au-delà de 40°C, on agit vite !)



- **Pansements** : Petit bandage pour réparer les petites blessures et arrêter le sang de couler.



- **Dent** : trésor de la Petite Souris. Il faut en prendre soin pour avoir un sourire ravageur.



- **Stéthoscope** : outil du médecin pour mieux entendre ton cœur et tes poumons, et ça en fait du bruit !



- **Nounours** : compagnon idéal à qui confier tes peurs et tes secrets. Tu peux aussi t'entraîner à le soigner en reproduisant les gestes des médecins avec lui..



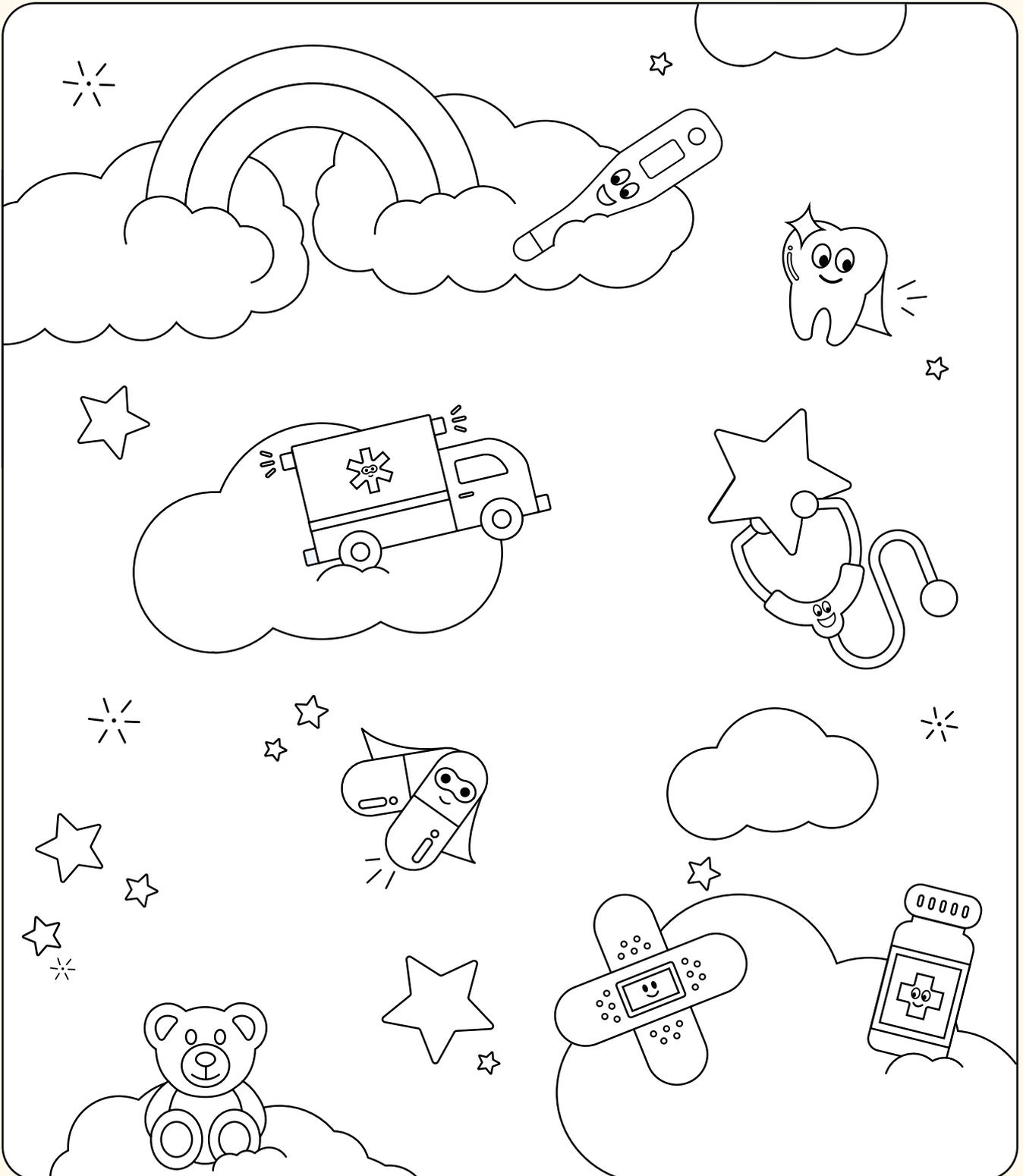
- **Examen médical** : il peut prendre plusieurs formes et est plus ou moins agréable, mais toujours utile car il sert à savoir comment tu vas, où en est ta maladie et si les médicaments ou traitements sont efficaces..

LE COLORIAGE

(3-5 ANS)



Voilà l'activité idéale pour passer le temps plus vite,
alors à tes crayons, et bon coloriage !



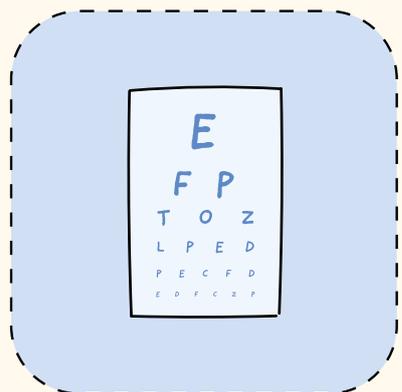
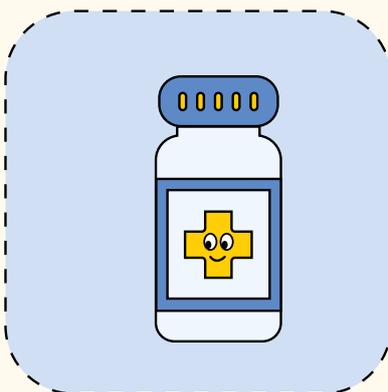
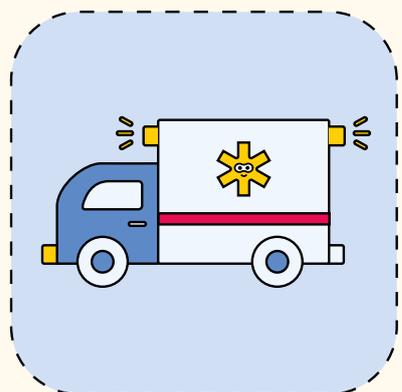
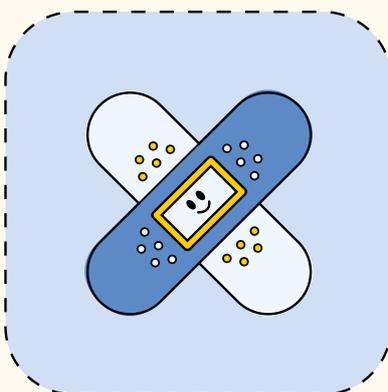
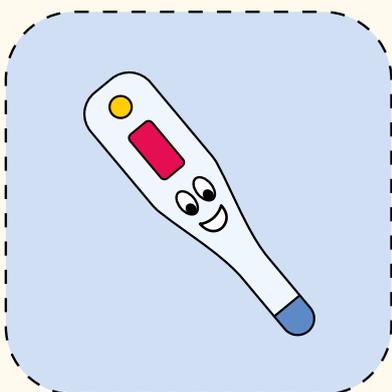
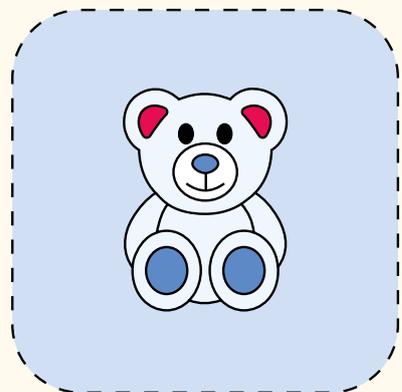
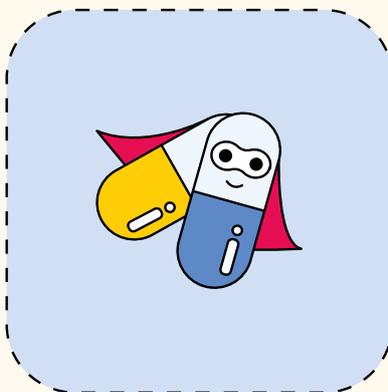
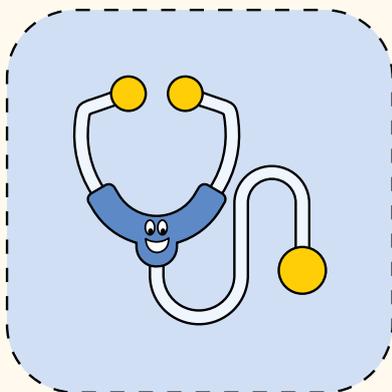
LE MÉMO DES BOBOS

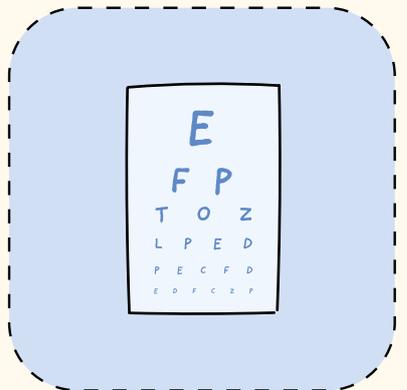
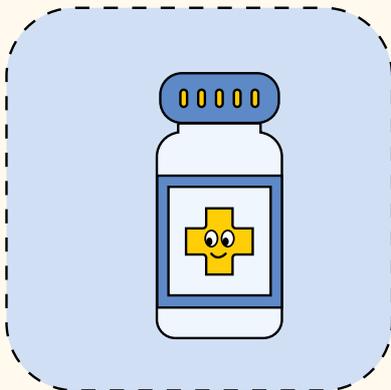
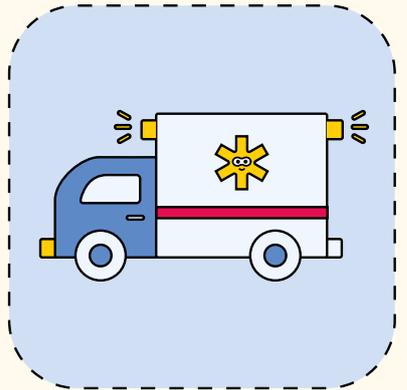
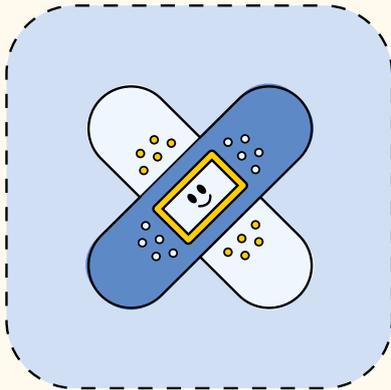
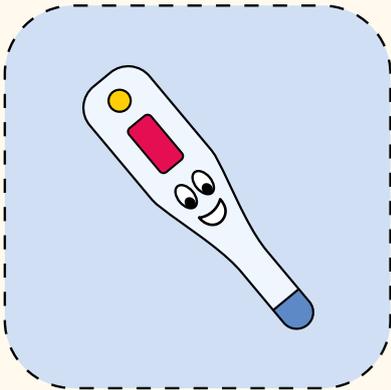
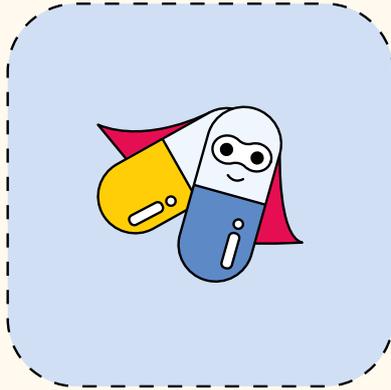
(6-8 ANS)



À ton scalpel, ou plutôt à tes ciseaux : fais-toi aider d'un adulte pour découper les cartes du memory et prépare-toi à des parties endiablées. Le principe ? Comme son nom l'indique, ce jeu fait travailler ta mémoire puisque le but est de retrouver des paires parmi les cartes posées à l'envers et tu peux jouer seul ou avec un copain ou une copine. L'objectif : retourner un maximum de paires en moins de coup possible.

L'astuce : si les copains sont occupés, tu peux t'entraîner tout seul et être encore plus fort pour la prochaine partie à plusieurs ! Traitement à suivre sans modération !







Le savais-tu ?

On espère que ce p'tit cahier t'aura fait passer de bons moments. N'hésite pas à le prêter à tes copains, et si tes parents sont un peu jaloux, rassure-les, on a aussi pensé à eux avec un deuxième mag au grand cœur.



Un p'tit mot pour les parents

Chères familles, le P'tit Mag des parents a été conçu pour parler de l'hôpital aux enfants, et concocté avec amour avec la Fondation Ronald McDonald qui agit pour que les enfants hospitalisés soient entourés de tendresse, et de leurs proches.

